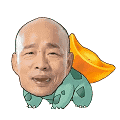
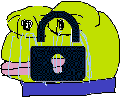
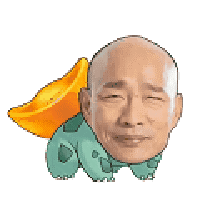
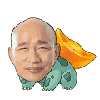
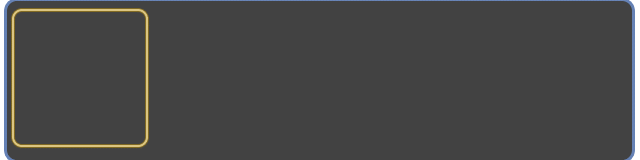
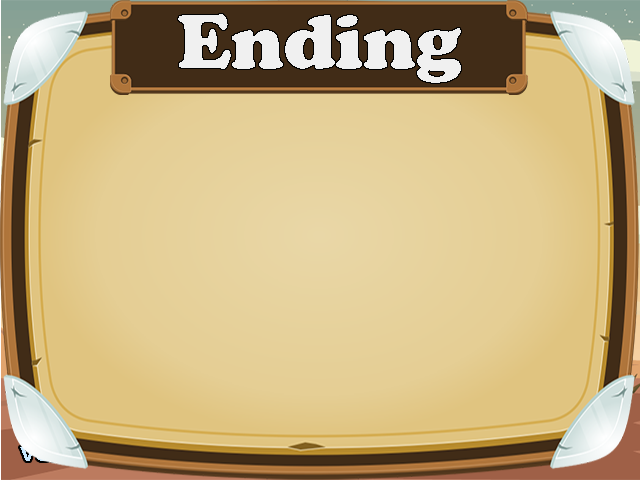
1. 人物素材：
   1. Role：  
          
      待機(共38張) 跳躍(共18張) 跑(共14張)
   2. NPC：  
              
   3. Boss：  
       
   4. Passerby(小怪)：  
         
2. 投擲物、攻擊元素：  
        
   
3. UI：
   1. 狀態區：



* 1. 視窗：  
     　　 
  2. 按鈕：  
         
         
          
  3. 數字：  
      

1. 地圖：
   1. 方塊：  
            
            
          
   2. 背景  
        